**웹프로그래밍 프로젝트 기획서**

**Project Name:** 독수리 심리상담

**Team Name (Team Members):** 마나준 (TSURUMI MAKOTO, 김강준, 김나현)

**Motivation of Our Project:**

저희 팀은 이번 프로젝트를 위해 실용적이면서도 사회적 가치를 창출할 수 있는 주제를 고민해왔습니다. ‘Global goals 실천 독려 사이트’, ‘지방 관광상품 홍보 사이트’ 등 여러 아이디어가 나왔으나 최종으로 선택한 주제는 ‘독수리 심리상담’ 웹사이트입니다.

작년, 송도 국제캠퍼스에서의 경험을 서로 공유하며 느낀 바로는, 많은 학생들이 유독 국제캠퍼스에서 우울함을 자주 겪게 된다는 것이었습니다. 이는 고등학교 때와 급격하게 달라진 생활에 쉽게 적응하지 하지 못하여 발생하는 현상으로 추측됩니다. 학생들은 첫 기숙사 생활이기에, 어른으로서의 첫 발걸음이기에 이런 저런 걱정을 하곤 합니다. 특히 글로벌인재대학 학생들 같은 경우 부모님, 그리고 기존의 친구들과 떨어져 홀로 한국이라는 익숙하지 않은 환경에서 지내게 되는 경우가 많아 더더욱 이러한 문제에 직면하기 쉽다고 느꼈습니다. 그래서 송도 국제캠퍼스의 학생들, 특히 글로벌인재대학 학생들이 건강한 마음을 유지할 수 있도록 돕고자 이 프로젝트를 기획하게 되었습니다.

**Purpose:**

저희의 목표는 송도 국제캠퍼스 재학생들을 위한 온라인 플랫폼을 구축하여, 학생들이 더욱 더 편하게 자신들의 우울함을 해결할 수 있도록 돕는 것입니다.

송도에서 지내던 시절을 돌아보며, 저희는 우울함을 겪는 학생들에 비해 국제캠퍼스에는 학생들을 위한 지원 시스템이 충분히 마련되어 있지 않다는 생각이 들었습니다. 학교에서는 학생들의 심리적인 부분을 지원하고자 송도 2학사에 심리상담센터를 배치했습니다. 하지만 심리상담센터가 친구들을 마주치기 쉬운 기숙사에 위치해 있기에 아는 사람을 마주칠까 두려워 몇몇의 학생들은 방문을 꺼려하는 것이 현실입니다. 또한 송도 1학사에 거주하는 학생들에게는 심리상담센터에 가기 위해 캠퍼스 정 반대편에 있는 2학사까지 가야 한다는 번거로움이 있습니다. 추가로 심리상담센터 운영 시간이 정해져 있기에 원하는 시간대에 상담을 받기 어렵습니다. 따라서 학생들이 이러한 불편함 때문에 도움을 받지 못하는 경우가 생기지 않도록 해결방안을 모색하고자 합니다.

이에 대한 해결방안으로 시간과 장소의 제약을 받지 않고 심리상담을 받을 수 있는 서비스를 구현하고자 합니다. 저희의 웹사이트는 학업적인 문제부터 인간관계에서의 어려움까지 다양한 주제에 대해 상담할 수 있는 온라인 AI 친구를 소개해 줄 예정입니다. 디자인적으로는 귀여운 그림들을 사용해 ‘이야기를 들어주는 작은 친구’ 느낌으로 학생들에게 친근하게 다가갈 수 있도록 만들 것입니다. 기술적으로는 오픈 소스 챗봇 등을 활용해 사용자와 소통하며 친밀감을 쌓아 최종적으로는 사용자가 겪고 있는 어려움에 대한 위로와 해결책을 주도록 개발할 예정입니다. 이 프로젝트를 통해 송도 국제캠퍼스의 학생들이 자신들의 우울함을 보다 쉽게 해소하고, 동시에 건강하고 긍정적인 학습과 생활 경험을 할 수 있도록 기여하고자 합니다.

**Expected Roles:**

|  |  |
| --- | --- |
| TSURUMI MAKOTO | 디자인 총괄, CSS |
| 김강준 | 발표, Javascript |
| 김나현 | 사전조사, HTML |

\* 각 팀원들의 주 업무는 위와 같이 정했으나 실제 개발 과정에서는 주 업무에 구애받지 않고 자유롭게 모든 팀원이 전과정에 참여할 예정입니다. \*

**Components expected to use:**

* 외부 API 사용
* 멀티미디어
* 모바일 디자인
* 사용자 친화적 UI
* 프로토타입 평가
* Accessibility

\* 사용할 Components 역시 개발 과정에서 변동이 있을 수 있습니다. \*

**Timelines and plan:**

|  |  |
| --- | --- |
| 5주차 ( 04.02 ~ 04.09 ) | Proposal 작성 및 사전 조사 |
| 6주차 ( 04.09 ~ 04.16 ) | 전체적인 디자인 스케치 |
| 7주차 ( 04.16 ~ 04.23 ) | 디자인 피드백 및 수정 |
| 8주차 ( 04.23 ~ 04.30 ) | UI 디자인 구상 |
| 9주차 ( 04.30 ~ 04.08 ) | UI 디자인 수정 및 HTML 시작 |
| 10주차 ( 04.02 ~ 04.08 ) | HTML 마무리 |
| 11주차 ( 04.02 ~ 04.08 ) | UI 디자인 파일 따라 CSS |
| 12주차 ( 04.02 ~ 04.08 ) | Javascript로 기능 추가 |
| 13주차 ( 04.02 ~ 04.08 ) | Prototype 평가 및 수정 |
| 14주차 ( 04.02 ~ 04.08 ) | 발표 준비 및 검증 |

정리하자면 중간고사 전까지 디자인을 정한 후 중간고사 이후부터 본격적으로 코딩을 시작할 예정입니다.